

## 2019년도 2학기 과목별 이수구분 인정학과

인정학과: (12N4)융합공과대학 게임학과

강좌 개설 연도	인정학과	학 년	학수 번호	교과목명	학 점	이론 시간	실습 시간	주관학과	인정 이수 구분	개설 학과
2019-2	(12N4)융합공과대학 게임학	1	EA9212	정수론	3	3	0	융합공과대학 전기전자 컴퓨터학부 컴퓨터과학	1전선	(12N23)융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 컴
2019-2	(12N4)융합공과대학 게임학	2	EA0002	컴퓨터구조	3	3	0	융합공과대학 전기전자 컴퓨터학부 컴퓨터과학	1전선	(12N23)융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 컴
2019-2	(12N4)융합공과대학 게임학	2	EA0003	시스템소프트웨어	3	1	2	융합공과대학 전기전자 컴퓨터학부 컴퓨터과학	1전선	(12N23)융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 컴
2019-2	(12N4)융합공과대학 게임학	2	EA9226	통계적분석	3	2	1	융합공과대학 전기전자 컴퓨터학부 컴퓨터과학	1전선	(12N23)융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 컴
2019-2	(12N4)융합공과대학 게임학	2	EZ0002	객체지향프로그래밍	3	2	2	융합공과대학 전기전자 컴퓨터학부 컴퓨터과학	1전선	(12N23)융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 컴
2019-2	(12N4)융합공과대학 게임학	2	IE0014	알고리즘	3	2	1	융합공과대학 지능정보 공학부 휴먼지능정보공	1전선	(12N11)융합공과대학 지능정보공학부 휴먼지
2019-2	(12N4)융합공과대학 게임학	3	EA0011	프로그래밍언어론	3	2	1	융합공과대학 전기전자 컴퓨터학부 컴퓨터과학	1전선	(12N23)융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 컴
2019-2	(12N4)융합공과대학 게임학	3	EA0013	사용자인터페이스	3	2	1	융합공과대학 전기전자 컴퓨터학부 컴퓨터과학	1전선	(12N23)융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 컴
2019-2	(12N4)융합공과대학 게임학	3	EA0014	유닉스프로그래밍	3	2	2	융합공과대학 전기전자 컴퓨터학부 컴퓨터과학	1전선	(12N23)융합공과대학 전기전자컴퓨터학부 컴
2019-2	(12N4)융합공과대학 게임학	3	IE0023	빅데이터분석	3	2	1	융합공과대학 지능정보 공학부 휴먼지능정보공	1전선	(12N11)융합공과대학 지능정보공학부 휴먼지
2019-2	(12N4)융합공과대학 게임학	전 체	EA9226	통계적분석	3	2	1	융합공과대학 전기전자 컴퓨터학부 컴퓨터과학	1전선	(12MF)경영경제대학 금 융ICT연계전공
2019-2	(12N4)융합공과대학 게임학	전 체	EZ0002	객체지향프로그래밍	3	2	2	융합공과대학 전기전자 컴퓨터학부 컴퓨터과학	1전선	(121R)인문사회과학대 학 공간정보빅데이터연
2019-2	(12N4)융합공과대학 게임학	전 체	IE0023	빅데이터분석	3	2	1	융합공과대학 지능정보 공학부 휴먼지능정보공	1전선	(12MH)경영경제대학 스 마트생산융합전공